KONAMI

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

AGB-AMBJ-JPN

GB MOBILE SYSTEM GB

RK230-J1



モバイルプロ野球
MOBILE PROFESSIONAL BASEBALL 監督の采配

取扱説明書
（とりあつかいせつめいしょ）

NPB

(社)日本野球機構公認　11球場公認
IBM BIS プロ野球公式記録使用

モバイルシステムGB対応

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「モバイルプロ野球 監督の采配TM」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

モバイルアダプタGB対応

■モバイルアダプタGBの使用に際して

インターネットを使用した、全く新しいゲームのネットワークを提供する「モバイルシステムGB」の各種サービスをご利用の際は、次のことに十分ご注意頂いた上で、お楽しみください。

モバイルシステムGBの利用上のご注意

料金に関して

● 「モバイルプロ野球 監督の采配」は、インターネットを利用して通信を行います。通信を行うときには次のような料金がかかります。

DIONモバイルGBコースインターネット接続料

10円／分（税別）＜全時間帯／全国一律＞

※ご利用料金は、月間のご利用時間の合計で計算します。

任天堂コンテンツ利用料（情報料）

各コンテンツごとに設定され、「ゲームボーイアドバンス」の画面上に表示されます。

通話料

各電話会社の設定する料金が発生します。

※ご利用料金は、月ごとに精算されます。インターネット接続料と任天堂コンテンツ利用料はケイディーディーアイ株式会社（以下「KDDI」）へ、通話料は「電話会社」へお支払いください。（任天堂コンテンツ利用料は、任天堂がKDDIに委託して、インターネット接続料と合算して請求させていただきます。）

※「モバイルアダプタGB取扱説明書」の"ご利用料金"もあわせてご覧ください。

通信にあたってのご注意

- 通信中は「モバイルアダプタGB」を抜いたり、「ゲームボーイアドバンス」の電源スイッチをOFFにしたりしないでください。ゲームが正常に動作しなくなったり、セーブ(記録)データが壊れることがあります。
- 「モバイルアダプタGB」を使用して通信を行った後は、必ず携帯型電話機(※1)の通信が終了していることを確認してください。万一通話中の場合は、携帯型電話機の通話終了ボタンを押して、回線を切断してください。
- 接続する携帯型電話機によって、使用する「モバイルアダプタGB」の種類が異なります。「モバイルアダプタGB取扱説明書」をご覧のうえ、携帯型電話機に対応した正しい「モバイルアダプタGB」をご使用ください。
- 「任天堂モバイルデータセンター」(※2)は、定期メンテナンスのため毎週水曜日午前3:00~6:00の間「モバイルシステムGB」のサービスを停止いたします。あらかじめご了承ください。

パスワードに関して

- パスワードは、「モバイルシステムGB」をご利用になるお客様に割り当てられる暗証番号のことで、通信をはじめる前に必ず入力する必要があります。
- 「モバイルプロ野球 監督の采配」は、パスワードを保存することができますが、次のことに十分ご注意ください。

パスワードを保存した場合

良い点・・・通信をはじめるときに、その都度パスワード入力をする必要がありません。

悪い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性があります。

⚠ご注意

モバイルアダプタGBと、パスワードを保存しているカートリッジを紛失してしまった場合は、すぐにご利用中止の手続きを行ってください。ご利用の中止につきましては、モバイルアダプタGB取扱説明書の "ご利用の中止" をご覧ください。

パスワードを保存しない場合

良い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性が低くなります。

悪い点・・・通信をはじめるときに毎回パスワードを入力する必要があります。

● パスワードの保存や削除については、本書07、19ページをお読みください。

※1:携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

※2:「モバイルシステムGB」のサービスをご利用いただく際に、携帯型電話機は、「任天堂モバイルデータセンター」に接続されます。



モバイルプロ野球

MOBILE PROFESSIONAL BASEBALL 監督の采配

CONTENTS

「モバイルプロ野球 監督の采配」

チームを勝利へと導く監督はキミだ!!

チップを装備して簡単カスタマイズ!

「長打」・「選球」・「捕球」など100種類を超える「チップ」というカスタマイズパーツを装備して選手を強化! また「チップ」は何度でも装備可能なので選手同士で「チップ」を交換して試合に応じたカスタマイズが可能です。

試合で活躍して「実績ポイント」をゲット!

チップ以外にも試合に出場して活躍した選手には「実績ポイント」が与えられ、それが貯まると「ボーナスポイント」としてパラメータに振り分けることができます。「チップ」と組み合わせて選手を強化していこう!

試合中も気が抜けない! キミの采配が勝利の決め手!!

試合はオートプレイで行われますが、もちろん監督として状況に応じた采配が重要。的確な指示で試合を有利に進めよう!

モバイルアダプタGBを使えば、最新の選手データがダウンロードできる!

「モバイルプロ野球 監督の采配」はモバイルアダプタGB(別売)対応! オールスター開催時期など、データをダウンロードすることで現実のオールスター戦同様のメンバーでプレイすることも可能!

※ゲームスタート時の各選手データは2000年度ペナントレース終了時のデータを参考にしています。

コントローラの使い方

コントローラの使い方は各画面で異なります。各画面での使い方は以下のようになっています。



基本操作

- **＋ボタン**・・・・・・・・・カソールの移動、各項目の選択（各画面共通）
- **Aボタン**・・・・・・・・・項目の決定
- **Bボタン**・・・・・・・・・項目のキャンセル、前の画面へ戻る（各画面共通）
- **STARTボタン**・・・使用しません
- **SELECTボタン**・・・使用しません（各画面共通）
- **Lボタン**・・・・・・・・・使用しません
- **Rボタン**・・・・・・・・・使用しません

オーダー・カスタマイズ画面

Aボタン………項目の決定
STARTボタン…使用しません
L/Rボタン……画面の切り替え(Rボタンのみ、PLAYER SELECT画面で本年度成績を表示)

試合画面

Aボタン………采配画面の表示、項目の決定
STARTボタン…PAUSE
Lボタン………投手・打者の現在の成績を表示
Rボタン………守備チームの守備内容を表示/試合終了後、個人投球成績画面・個人打撃成績画面の切り替え

試合のルール

「モバイルプロ野球 監督の采配」は通常の野球のルールと同じですが、一部のルールは以下のようになっています。

■DH制(指名打者制)
投手の代わりに打撃専門の選手(指名打者)が打つ制度です。オープン戦とオールスター戦では、あり・なしを選ぶことができます。

■延長戦
15回までで決着のつかない場合は引き分けとなります。

■コールドゲーム　コールドゲームはありません。

■得点　最高99点までしかカウントされません。

ゲームの始め方

ゲームボーイアドバンス本体にカセットを正しくセットして、電源を入れます。プロローグデモの後、タイトル画面に以下の7つのメニューが表示されます。

※オープニングはAボタンもしくはBボタンでスキップすることができます。

オープン戦

開幕前や終了後に行う非公式試合をプレイするモードです。



12球団から自分のチームと対戦するコンピュータのチームを選び、Aボタンで決定します。セーブデータがある場合は、EDITと表示されるセーブされたチームを選ぶことができます。



次にDH制の「あり・なし」と「先攻・後攻」を選び、Aボタンで決定します。続いて11球場から試合を行うチームを選び、Aボタンで決定します。オーダー画面でオーダーを決定して試合開始です。　●オーダー　P.14

ペナントレース

年間135試合を戦い、リーグ優勝すると日本一を賭けて日本シリーズをプレイするモードです。

■はじめから



新しくペナントレースを始めます。自分のチームを選び、Aボタンで決定します。スケジュール画面から「試合開始」を選び、Aボタンで決定するとペナントレースの開始です。

■つづきから

ペナントレースの続きからプレイすることができます。「つづきから」を選び、Aボタンで決定するとスケジュール画面が表示されます。「試合開始」を選び、Aボタンで決定すると続きからプレイすることができます。

●スケジュール画面　P.08　　●オーダー　P.14

オールスター戦

セ・パどちらかのリーグの選ばれた選手を率いて戦うモードです。

オールセントラル・オールパシフィックのどちらかを選び、Aボタンで決定します。

次にDH制の「あり・なし」と「先攻・後攻」を選び、Aボタンで決定します。続いて11球場から試合を行う球場を選び、Aボタンで決定します。オーダー画面でオーダーを決定して試合開始です。　●オーダー　P.14

選手データ



各チーム、選手の2000年度の詳細データを見ることができます。

オプション

ゲームの各設定を確認・変更することができます。

■サウンドテスト

BGM・SE(効果音)を聞くことができます。

■データ管理

セーブデータを削除することができます。ダウンロードしたデータやモバイルアダプタGBのパスワードが保存されている場合も削除することができます。

ダウンロード

モバイルアダプタGBを使ってデータをダウンロードすることができます。 ●選手データのダウンロード P.18

チップリスト

ペナントレースで獲得したカスタマイズチップの一覧を見ることができます。

選択したチップの効果



所持しているチップ一覧

所持しているチップの種類数

スケジュール画面

スケジュール画面では監督としてカスタマイズや球団・選手のデータを管理することができます。



試合開始

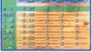
試合を開始します。　●試合開始　P.15

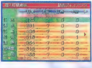
カスタマイズ

選手のパラメータをカスタマイズしたり、管理をすることができます。　●カスタマイズについて　P.10

個人成績

選手個人の投球・打撃成績一覧を見ることができます。Rボタンで切り替えて各画面を見ることができます。





成績TOP10

チームが所属しているリーグの投球・打撃の上位10人の成績を見ることができます。Rボタンで切り替えて各画面を見ることができます。



勝敗表





チームが所属しているリーグの勝敗表を見ることができます。Rボタンで切り替えて各画面を見ることができます。対戦成績表は勝・分・負をAボタンで切り替えて見ることができます。

セーブ

ゲームのデータをセーブすることができます。確認画面で「はい」を選ぶとファイルが上書き保存されます。試合中は「中断セーブ」でセーブすることができます。



※ペナントレースを終了する場合は必ず「セーブ」もしくは「中断セーブ」をしてください。

カスタマイズについて

カスタマイズには「チップ」の装備と「ボーナスポイント」の割り振りの2種類があります。うまく組み合わせて選手を強化していきましょう。

スケジュール画面から「カスタマイズ」を選ぶとPLAYER SELECT画面が表示されます。選手を選び、Aボタンで決定するとカスタマイズ画面に切り替わります。カスタマイズ画面はチップ装備画面・打撃/守備画面・投球画面の3種類があり、L/Rボタンで切り替えることができます。

PLAYER SELECT画面



選択した選手のステータス

打撃・守備・投球の数値は、カスタマイズをすることによって変化していきます。

チップ装備画面

選手にチップを装備する画面です。

所持しているチップ一覧



スロット

チップを装備する場所です。選手によってスロットの数が違い、最大5個まで装備可能です。

チップの装備

チップは大きく分けて「打撃」・「守備」・「投球」の3種類があり、そのレベルや効果は様々です。ゲーム開始時にプレイヤーが持っているチップ数は18個ですが、ゲームを進めることで入手することができます。プレイヤーが所持できるチップ数は最大128個です。

装備するチップを選び、Aボタンで決定します。チップを装備するスロットを選んでAボタンで決定して終了です。

装備しているチップを選び、Aボタンを2回押すとチップをはずすことができます。

装備しているチップを選び、Aボタンを押し続けると「チーム全員のチップをはずしますか?」のメッセージとともに「はい」・「いいえ」のコマンドが表示されます。「はい」を選んでAボタンを押すとチーム全員の装備しているチップをはずすことができます。

チップの種類

選手の能力を強化するチップには様々な種類があります。ここでは幾つかのチップとその効果を紹介します。

チップ名	ジャンル	機能
長打	打撃	長い飛距離の打球を打ちやすくなります。
捕球	守備	エラーが少なくなります。
遠投	守備	より遠くにボールを投げることができます。
球威	投球	打ち返しにくいボールを投げることができます。
制球	投球	コントロールがより正確になります。

同じチップでも+の数値が高いものほど、その効果も高くなります。また、同じチップを複数装備すると、その分効果も加算されます。

打撃・守備画面

選手の打撃と守備のパラメータを表す画面です。それぞれの数値が高ければ高いほど、プレーに影響します。



- **長打** より遠くに打球を打つことができるようになります。
- **巧打** よりバットに当たりやすくなります。
- **選球** バッティングの際、よりボールを選んで打つようになります。
- **走塁** 出塁の際、走るスピードが上がります。
- **捕球** エラーが少なくなります。
- **遠投** より遠くにボールを投げることができます。
- **判断** 状況に応じて的確な判断ができます。
- **移動** 守備の際、走るスピードが上がります。
- **捕手** キャッチャーとしての能力が上がります。

投球画面

選手の投球のパラメータを表す画面です。



- **球速** 速いスピードのボールを投げることができます。
- **球質** 打ち返しにくいボールを投げることができます。
- **切れ** 変化球を投げた際、より曲がるようになります。
- **制球** コントロールの正確さが上がります。
- **持久** スタミナが上がります。

ボーナスポイント

選手は試合中での活躍によって実績ポイントを得ることができます。これが一定数貯まると「ボーナスポイント」として打撃・守備・投球の各パラメータに割り振ることができます。これによってスロット数の少ない選手でもレギュラーとして活躍することが可能です。

■ボーナスポイントの割り振り

ボーナスポイントがある場合、打撃・守備画面または投球画面でAボタンを押します。「BONUS pts.を振り分けますか?」のメッセージとともに「はい」・「いいえ」のコマンドが表示されますので、「はい」を選んでAボタンで決定します。



パラメータを選んでAボタンで決定すると、✚ボタンの↑でボーナスポイントを振り分けることができ、✚ボタンの↓で戻すことができます。振り分けたポイントがよければ、Aボタンで決定します。Bボタン、L/Rボタンを押すと「これでいいですか?」のメッセージとともに「はい」・「いいえ」のコマンドが表示されます。よければ「はい」を選んでAボタンで決定します。

※1度、決定すると振り分けたボーナスポイントは戻すことはできませんので注意しましょう。

オーダー

オーダー画面

スターティングメンバーや先発ピッチャー、打順、守備位置などを決定する画面です。各チームには25人の選手が登録されていますので、その中から決定していきます。Rボタンで対戦チームのスターティングメンバーを見ることができます。



■野手の変更

控え選手一覧から変更したい選手とスターティングメンバーを選び、入れ替えをしてAボタンで決定します。

■投手の変更

控え投手一覧から変更したい投手と先発投手、もしくはローテーションから投手を選び、入れ替えをしてAボタンで決定します。ローテーションも個別に変更できます。

■打順の変更

スターティングメンバーの中から変更したい選手を2名を選び、入れ替えをしてAボタンで決定します。

■守備位置の変更

スターティングメンバーの中から変更したい選手2名のポジションアイコンを選び、入れ替えをしてAボタンで決定します。

試合開始

試合では監督として選手に指示を出し、采配を振るいます。

試合画面



回数・得点

先攻チーム・後攻チーム

風向きと風速

ドーム球場の場合は表示されません

走者の位置

采配アイコン

次回の投球前に采配画面を表示します

球種と球速

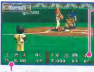
S/ストライク

B/ボール

O/アウト

試合中、Lボタンで投手・打者の現在の成績を表示し、Rボタンで守備をしているチームの守備采配を表示します。

■Lボタンを押した場合



打者の成績

打順/名前/ポジション/総合Lv

打率/本塁打数/打点数

投手の成績

名前/総合Lv/奪三振数

防御率/投球数

■Rボタンを押した場合



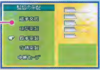
采配内容

守備チームの守備内容

采配画面

試合中、Aボタンを押すと采配画面が表示されますので采配の種類を選び、Aボタンで決定します。各種類の采配コマンド一覧が表示されますので、采配コマンドを選び、Aボタンで決定します。ピッチャーが投球中は次の投球前に采配画面が表示されます。

采配の種類



采配コマンド



采配コマンドによるパラメータの変化

采配の種類

采配の対応度

■攻撃

選手交代・・・打者を交代させることができます。

攻撃采配・・・打者・走者に指示を出します。

■守備

選手交代・・・選手を交代させることができます。

投手采配・・・投手に指示を出します。

守備采配・・・野手に指示を出します。

中断セーブ・・・試合途中のゲームデータをセーブします。

采配の対応度

采配の対応度は、采配内容や各選手のパラメータ、カスタマイズチップの装備状況によって変化します。



対応しやすい ⟷ 対応しにくい

ふきだしアイコン

試合中、プレイによって選手の頭上に「ふきだしアイコン」が表示されることがあります。「ふきだしアイコン」を目安に選手に合ったカスタマイズ・采配を行いましょう。



プレイに対してカスタマイズしすぎの可能性が高い ⟷ プレイに対してカスタマイズ不足の可能性が高い

OK 采配を実行　　投手疲労

試合終了

試合のスコアや各チームのデータが表示されます。また、試合で入手したカスタマイズチップが表示されます。



本日の他球場の試合結果

選手データのダウンロード

「モバイルプロ野球 監督の采配」は、モバイルアダプタGB(別売)と携帯型電話機を使って、最新の選手データをダウンロードすることができます。

ダウンロードデータについて

ダウンロードできる選手データはシーズン中、1ヶ月毎に更新されます。「選手データのダウンロード」に掛かるコンテンツ利用料は1回につき一律**200円**(税別)です。

第1回 サービス提供期間 2001年7月26日~2001年9月9日
第2回以降は毎月10日に更新され、12月10日からはシーズン終了時の選手データをダウンロードすることができます。

※モバイルシステムGBを利用した「モバイルプロ野球 監督の采配」のサービス提供期間は2001年7月26日~2002年2月28日までを予定しております。
※詳しいサービスの内容・期間については任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp をご覧ください。
※サービス内容は変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

ダウンロードの手順

ゲームボーイアドバンスと携帯型電話機をモバイルアダプタGBで接続して、電源を入れます。タイトル画面から「ダウンロード」を選び、パスワード入力画面に移動します。

サーバに接続するためのパスワードを入力します。カーソルで文字を選択してAボタンで決定します。間違えた場合はBボタンで戻ることができます。入力が終了したら「おわり」を選び、「接続」を選択します。

"このコンテンツは有料です 受信が終了した時点で 200円がかかります"のメッセージとともに「はい」・「いいえ」のコマンドが表示されますので、「はい」を選びます。

"接続を開始します コンテンツ料金のほかに 通信料と接続料がかかります"のメッセージがとともに「はい」・「いいえ」のコマンドが表示されますので、「はい」を選びます。

サーバに接続され、データのダウンロードを終了すると通信時間が表示されます。これで選手データをダウンロードすることができました。

■「選手データのダウンロード」に関するご注意

- 選手データをダウンロードすると、プレイ中のセーブデータも初期化されます。
- パスワードはカートリッジに保存することができ、保存してあれば、次回から入力しなくても接続することができます。「オプション」の「データ管理」でパスワードを削除することができます。ただし、その場合選手データも初期化されます。また、ダウンロードした選手データの初期化も「データ管理」で行うことができます。
- 「選手データ」をダウンロードする「コンテンツ利用料」とは別に「DIONモバイルGBコースインターネット接続料」・「通話料」が掛かります。(詳しくはマニュアル冒頭「モバイルシステムGBの利用上のご注意」をご覧ください。)
- インターネットに接続して通信する際に、通信エラーなどで電話が切れた場合でも、通話料や接続料がかかります。あらかじめご了承ください。

■エラーメッセージについて

「モバイルシステムGB」をご利用中、「ゲームボーイアドバンス」画面に各種エラーコード(番号)が表示された場合は、「モバイルトレーナー」取扱説明書の中の「通信エラー一覧表(P42~47)」をご確認の上、指示に従ってください。

勝利への道

効果的なカスタマイズ

より強いチームにするためには、「チップ」と「ボーナスポイント」を組み合わせた選手の強化が重要です。「長所を伸ばす」・「短所を補う」ことや、「打順」・「ポジション」・「戦略」などに応じたカスタマイズは監督であるプレイヤーに掛かっています。

采配で試合を有利に!

試合中継のように見ているだけでも楽しめる「モバイルプロ野球 監督の采配」ですが、采配をすることで試合の流れを大きく変えることができます。ピンチのときも采配コマンドによるパラメータの変化で、一時的に選手の能力を高めれば一発逆転も可能です。

「ふきだしアイコン」をチェック!

プレイや采配によって表示される「ふきだしアイコン」をチェックすることが、無駄のないカスタマイズへの近道です。一人の選手に効果の高い「チップ」ばかりを装備させて、カスタマイズしすぎになっていてはチームプレイで勝つことはできません。「ふきだしアイコン」をチェックして次の試合に向けてのカスタマイズの目安にしましょう。また、メガホンマークの「対応度」でより対応しやすい采配コマンドを選びましょう。

「モバイルプロ野球 監督の采配」の情報はここでチェック!

モバイル21株式会社 ホームページ
http://www.mobile21.co.jp/

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- カートリッジを譲渡・貸与・処分される場合は、セーブデータを消去することをおすすめします。セーブされている個人情報等が、他の利用者に知られる恐れがあります。

任天堂モバイルサポートセンター

モバイルアダプタGB及びモバイルシステムGBのサービス内容に関するお問い合わせは、こちらにお願いします。

電話:03-3511-7766

受付時間 あさ9:00～よる9:00(土・日・祝日も受付中)

KONAMI



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

制作：モバイル21株式会社 <http://www.mobile21.co.jp/>